Projekt z dnia 24 listopada 2020 r.

Rozporządzenie

Ministra rozwoju, Pracy i Technologii[[1]](#footnote-1))

z dnia 2020 r.

w sprawie ogłoszeń zamieszczanych w Biuletynie Zamówień Publicznych, dotyczących zawierania umów koncesji

Na podstawie art. 18 ust. 6 ustawy z dnia 21 października 2016 r. o umowie koncesji na roboty budowlane lub usługi (Dz. U. z 2019 r. poz. 1528, 1655 i 2020 oraz z 2020 r. poz. …) zarządza się, co następuje:

§ 1. Rozporządzenie określa zakres informacji zawartych w ogłoszeniach zamieszczanych w Biuletynie Zamówień Publicznych dla ogłoszenia o:

1) koncesji, stanowiący załącznik nr 1 do rozporządzenia;

2) zamiarze zawarcia umowy koncesji, stanowiący załącznik nr 2 do rozporządzenia;

3) zawarciu umowy koncesji, stanowiący załącznik nr 3 do rozporządzenia;

4) zmianie ogłoszenia, stanowiący załącznik nr 4 do rozporządzenia;

5) zmianie umowy koncesji, stanowiący załącznik nr 5 do rozporządzenia.

§ 2. Rozporządzenie wchodzi w życie z dniem 1 stycznia 2021 r.[[2]](#footnote-2))

MINISTER ROZWOJU, PRACY

I TECHNOLOGII

Jarosław Gowin

ZA ZGODNOŚĆ POD WZGLĘDEM PRAWNYM,

LEGISLACYJNYM I REDAKCYJNYM

Aneta Mijal

Zastępca Dyrektora Departamentu Prawnego

/podpisano elektronicznie/

1. ) Minister Rozwoju, Pracy i Technologii kieruje działem administracji rządowej – gospodarka, na podstawie § 1 ust. 2 pkt 2 rozporządzenia Prezesa Rady Ministrów z dnia 6 października 2020 r. w sprawie szczegółowego zakresu działania Ministra Rozwoju, Pracy i Technologii (Dz. U. poz. 1718). [↑](#footnote-ref-1)
2. ) Niniejsze rozporządzenie było poprzedzone rozporządzeniem Ministra Rozwoju i Finansów z dnia 28 kwietnia 2017 r. w sprawie wzorów ogłoszeń zamieszczanych w Biuletynie Zamówień Publicznych, dotyczących zawierania umów koncesji (Dz. U. z 2017 r. poz. 1017), które traci moc z dniem wejścia w życie niniejszego rozporządzenia w związku z wejściem w życie ustawy z dnia … o zmianie ustawy o umowie koncesji na roboty budowlane lub usługi oraz niektórych innych ustaw (Dz. U. …). [↑](#footnote-ref-2)